Минский колледж предпринимательства

УТВЕРЖДАЮ

Председатель

цикловой комиссии

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Е.А.Савицкая

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2025

**ЗАДАНИЕ**

**по курсовому проекту**

Учащемуся Бирину Михаилу Вячеславовичу

курса 2 учебной группы ПО-2312

по учебному предмету, модулю «Основы алгоритмизации и программирования»

Тема курсового проекта: игра «Лабиринт»

Исходные данные: логин, пароль, таблица рекордов

Содержание курсового проекта

Пояснительная записка

|  |  |
| --- | --- |
| Содержание разделов | Срок выполнения |
| Введение. Назначение и область применения | 20.04 – 22.04 |
| Постановка задачи. Описание организации данных | 23.04 – 26.04 |
| Описание программных средств | 27.04 – 03.05 |
| Проектирование интерфейса | 04.05 – 10.05 |
| Описание логической структуры программы | 11.05 – 17.05 |
| Тестирование и анализ полученных результатов | 18.05 – 01.06 |
| Руководство по использованию программного средства | 03.06 – 14.06 |
| Заключение. Оформление пояснительной записки | 15.06 – 26.06 |

Графическая часть курсового проекта

Лист – 1 Диаграмма потоков данных

Лист – 2 Функциональная модель

Дата выдачи 19.04.2025

Срок сдачи 26.06.2025

Руководитель

курсового проекта \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Д.А. Пруткина

Подпись учащегося \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_